

## Developer Bootcamp mit Neptune DXP – In einem Tag zur Offline App



Erhalten Sie einen Einblick in die Entwicklung mit der Neptune DXP und programmieren Sie zeitgleich eine Offline-Applikation. Die Schulung führt von den Basics, über praktische Übungen, bis hin zum Paketieren der Applikation und Tests auf mobilen Geräten und ebnet somit den Weg zur selbständigen Programmierung mit der Neptune DXP. Lernen Sie den Neptune Application Designer im Detail kennen und sehen Sie selbst wie leicht die Erstellung eleganter Fiori-Oberflächen mit dem Drag-and-Drop Editor ist. Weiterhin erfahren Sie, wie die Einbindung von gerätespezifischen Funktionen mit Hilfe von Adobe Phonegap Plugins funktioniert. Dies macht beispielsweise die Einbindung eines Barcode Scanners kinderleicht.

Sie wollen unabhängig von der Netzabdeckung Ihre Applikationen jederzeit und überall nutzen und somit unnötige Papierprozesse eliminieren? Für Sie ist Offline-Funktionalität ein Muss? Dann lernen Sie das Neptune Offline Framework kennen und wie Sie dieses mit moderatem Aufwand in Ihren Applikationen verwenden können.

### Keyfacts

#### Dauer

- 8 Stunden

#### Ort

- Wahlweise in den Schulungsräumen der Fink IT in Würzburg oder bei Ihnen vor Ort

#### Zielgruppe

- Entwickler
- Technikinteressierte Nicht-Entwickler

#### Empfohlene Kenntnisse

- Grundlagen ABAP
- Grundlagen ABAP OO

#### Teilnehmerzahl

- Wir empfehlen max. 8 Teilnehmer

### Kosten

Gerne erstellen wir ein individuelles und auf Ihre Bedürfnisse zugeschnittenes Angebot.  
Bitte wenden Sie sich hierfür an unser Office: [office@fink-its.de](mailto:office@fink-its.de) oder unter **0931 730 403-31**.

## Seminarinhalte

- **Grundlagen der Neptune DX Platform**
  - o Welche Komponenten beinhaltet die Neptune DXP?
  - o Wie kann ich diese einsetzen?
- **Einführung in den Neptune Application Designer**
  - o CSS, HTML, JavaScript, Data Flow, Versions Management
- **Einführung in das Offline Framework**
  - o Wie wird Offline Fähigkeit realisiert?
  - o IndexedDB, WebSQL, localStorage und sap.n.Database
  - o Unterschiede der verschiedenen Offline Varianten
- **Grundlagen der Neptune Programmierung**
- **Praxisübung – Offline Applikation**
  - o Erstellen der ersten Neptune Applikation
  - o Einbinden von Offline Funktionalitäten
- **Einführung in Adobe Phonegap Build Services**
  - o Was sind Adobe Phonegap Build Services?
  - o Wie funktionieren Phonegap Build Services?
  - o Interaktion der Neptune DX Platform mit den Adobe Phonegap Build Services
- **Grundlagen nativer Funktionen mit Adobe Phonegap**
  - o Möglichkeiten zum Erweitern der hybriden Applikationen um native Funktionen
- **Praxisübung - Plugins**
  - o Einbinden von Plugins
  - o Erweitern der Applikation um native Funktionen
- **Paketieren und Verteilen der Applikation auf mobile Endgeräte**
- **Fragen und Antworten**

Nach Absprache können die Seminarinhalte individualisiert oder Schwerpunkte gesetzt werden.

## Anmeldung

Melden Sie sich jetzt an und bringen Sie Ihre Neptune-Projekte auf die Überholspur!

Unser Anmeldeformular sowie weitere Workshops finden Sie auf unserer Website.

